

PTAH - le Créateur

li-wey backers !

Bâtir 10 Temples n'est pas une partie de plaisir mais nous y sommes arrivés!

TEMPLES 3D
10 Monuments en plastique
KICKSTARTER EXCLUSIVE!
\$1,290K

Avec autant de temples à disposition, il serait maintenant de bon ton d'avoir une divinité supplémentaire à vénérer, non ?

Faites place, et accueillez comme il se doit l'une des divinités supérieures !
Faites place pour Ptah, le Créateur !

PTAH LE CRÉATEUR
1 Figurine de Dieu
KICKSTARTER EXCLUSIVE!
\$1,380K

IL SUIT LE COMMENCEMENT ET L'ORIGINE DE TOUTE CHOSE. PAR MON BIEN, LA VIE EST APARUE, ET PAR MA VOIX ADVIENDRA LA PAIX ÉTERNELLE.

Ptah génère l'aube de l'univers et crée le monde par la seule volonté de son imagination. Les autres dieux majeurs s'accrochent tous à dire qu'il fut le dieu à l'origine de l'univers et de tout ce qu'il contient. Aussi, et ce malgré la guerre, tous les autres dieux rendent hommage à Ptah, mais ne vous y trompez pas : hommage et allégeance sont deux choses très différentes. Lorsque l'existence même est en jeu, Ptah lui-même est bien obligé de prendre part au combat pour mettre fin à toutes les guerres.

Débloquer un nouveau Dieu Exclusif Kickstarter n'est pas une mince affaire. De nombreux éléments de jeu sont nécessaires à l'introduction d'un nouveau dieu dans Ankh : Les Dieux d'Égypte, aussi, cette tâche nous prendra plusieurs Stretch Goals à accomplir. Serez-vous à la hauteur ? Gardez la foi, et ensemble nous invoquerons le dieu taureau de la création au sein de ce combat pour l'immortalité !

Commençons par le dieu créateur lui-même, dans toute sa gloire.

PTAH
1 Figurine de Dieu
KICKSTARTER EXCLUSIVE!
\$1,380K

Si nous atteignons \$1,390k, tous les backers recevront la figurine Exclusive Kickstarter de l'imposant dieu Ptah !



Ptah Sculpté par Michael Jenkins

Ptah est révéé même par les autres dieux en tant que dieu créateur. Son domaine inclut toute la création, aussi tous ceux qui souhaitent ajouter des éléments à cette création doivent payer un tribut à Ptah.

Dès lors qu'un dieu bâtit ou contrôle un monument, il doit se séparer d'un Adeptes supplémentaire en tribut à Ptah (s'il en a de disponibles). De son côté, Ptah démarre la partie avec 2 jetons spéciaux d'Adeptes Exaltés sur son plateau de Dieu. À chaque tribut reçu, il gagne l'un de ces jetons d'Adeptes Exaltés et les ajoute à sa réserve. Les Adeptes Exaltés comptent pour 2 Adeptes lorsqu'ils sont sacrifiés pour bâtir un monument, débloquer des pouvoirs d'Ankh, etc. Une fois utilisé, le jeton regagne son emplacement sur le plateau de Dieu et sera de nouveau gagné dès qu'un tribut sera payé.

La présence de Ptah au cours d'une partie change considérablement la stratégie pour tous les joueurs : soudain, leurs plans concernant les monuments doivent être bien mieux réfléchis. Amasser des Adeptes signifie que vous devrez toujours payer un tribut à Ptah, à chaque construction de monument, aussi, peut-être devriez-vous faire en sorte que vos réserves soient toujours basses ? Construire des monuments, c'est faire le jeu de Ptah en lui accordant ses puissants Adeptes Exaltés, mais est-il sage de laisser à Ptah les rênes de tous les monuments du plateau ?



Notez que les figurines sont fournies non peintes



Notez que les figurines sont fournies non peintes

Ptah Paint par Angel Giraldez

À venir, même le dieu créateur a besoin d'une armée à ses côtés. Les guerriers de Ptah comptent parmi les plus coriaces.

GUERRIERS DE PTAH
6 Figurines de Guerriers
KICKSTARTER EXCLUSIVE!
\$1200K

Si nous atteignons \$1,470k, tous les backers recevront 6 figurines de Guerriers de Ptah Exclusives Kickstarter !



Guerrier de Ptah Sculpté par Michael Jenkins



Guerrier de Ptah Paint par Angel Giraldez

Enfin, qu'est ce qu'une divinité Égyptienne sans tous ses colifichets ?

ÉLÉMENTS DE PTAH
2 jetons Adeptes Exaltés en plastique gravé
16 jetons d'Ankh, 1 plateau de Dieu
1 plateau de Dieu fusionné
6 cartes de bataille
2 petits et 2 grands anneaux de socles
KICKSTARTER EXCLUSIVE!
\$1,500K

Si nous atteignons \$1,510k, tous les backers recevront le reste des Exclusivités Kickstarter nécessaires à la complète invocation de Ptah en jeu, ce qui inclut :

- 2 jetons Adeptes Exaltés en plastique gravé.
- 16 jetons d'Ankh aux couleurs de Ptah.
- 1 plateau de Dieu Ptah
- 1 plateau de Dieu Joint Ptah
- 6 cartes Combat Ptah
- 2 petits socles de figurines aux couleurs de Ptah.
- 2 grands socles de figurines aux couleurs de Ptah.

Les Gardiens de la Boîte de Base

Il-wy backers !

Nous ne cessons de nous rapprocher du but et allons bientôt débloquer un impressionnant set de 10 Temples en plastique.

TEMPLES 3D

10 Monuments en plastique

EXCLUSIVITÉ

\$1,290K

Et pour nous aider sur ce long chemin, nous vous avons récemment révélé notre premier Achat Optionnel.

ART BOOK

ANKH

25

Veillez prendre note du fait que cet Art Book ne sera disponible qu'avec les textes d'ambiance en Anglais. Mais soyez certains que tout matériel de jeu imprimé disponible dans le cadre de ce kickstarter sera bien disponible en Français.

Maintenant que le week-end approche, prenons le temps de farfouiller un peu plus dans le contenu de la boîte de base. Commençons par examiner ses Gardiens !

Pendant la mise en place du jeu, les joueurs placeront 3 gardiens différents à disposition des dieux, un de chaque niveau. Ces derniers peuvent être sélectionnés d'un accord commun entre les joueurs, ou bien les cartes des gardiens de chaque niveau peuvent être battues et chaque gardien pioché au hasard.

Les gardiens se joignent aux forces d'un dieu lorsque celui-ci débouque un nouveau d'Ankh révélant un symbole de gardien. Si un gardien du niveau adéquat est encore disponible, il rejoint la réserve de ce dieu. Les joueurs doivent cependant bien choisir leur moment : une fois la réserve de gardiens épuisée, il n'y en aura plus d'autres.

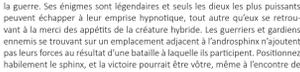
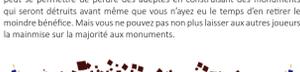
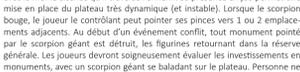
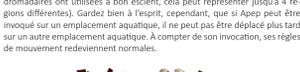
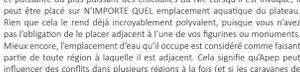
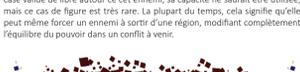
Les gardiens peuvent être invoqués sur le plateau de la même manière que vos guerriers, et tout comme eux, ils possèdent une force de base de 1 pour le combat. Toutefois, chaque gardien possède une capacité unique qui modifie leur rôle dans le jeu. Jetons-y un oeil.

MOMIE DE CHAT

UN NEUL REGARD NOYÉ POUR CONTINUER DE SE DÉFENDRE EST VITAL.

Cela n'est pas un chat ordinaire, c'est un chat qui a été transformé en momie. Ses yeux sont si brillants qu'ils peuvent brûler tout ce qui se trouve devant lui. Si vous n'avez pas de moyen de le combattre, vous serez vaincu. Mais si vous avez un moyen de le combattre, vous serez vaincu. C'est un jeu de cache-cache. Si vous ne pouvez pas le combattre, vous serez vaincu. Si vous pouvez le combattre, vous serez vaincu. C'est un jeu de cache-cache.

Les chats sont des animaux sacrés en Egypte, et il en va de même pour leurs momies. Leur influence sur la dévotion des fidèles peut s'avérer d'une importance capitale. Si le fait de les affronter en combat ne représente pas un défi insurmontable, les dieux devraient se montrer prudents et ne pas risquer la défaite face à ces félins embaumés. Si vous remportez un combat grâce aux Momies de Chats, chacun de vos adversaires lors de ce combat perd 1 dévotion. Aussi, tout joueur engageant le combat contre les Momies de Chats devrait s'assurer qu'il remportera bien ce combat, ou s'apprêter à faire face aux désastreuses conséquences.



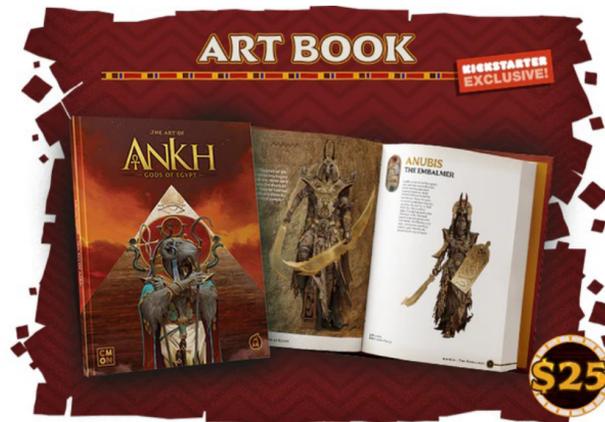
La Vie est Éphémère, mais l'Art est Éternel !

li-wey backers !

Nous voici aux portes du premier weekend de la campagne, et quelle semaine mes amis ! Nous avons passé la barre des \$1,200,000- un fait louable !

Et si nous célébrions cet incroyable accomplissement avec une oeuvre d'art tout aussi merveilleuse ? Dans l'Égypte ancienne, l'art était bien plus qu'une simple expression créative : il s'agissait d'un important moyen de communication et permettait de laisser sa marque dans l'histoire, conférant la permanence à ses sujets. Grâce à cette coutume, nous sommes aujourd'hui en mesure de l'étudier, d'en retirer des choses et d'être inspirés par elle !

Aujourd'hui, nous vous présentons notre premier Achat Optionnel : **L'Art d'Ankh - Les Dieux d'Égypte**.



Pour \$25, obtenez le livre L'Art d'Ankh, un Achat Optionnel Exclusif Kickstarter. Il contient toutes les magnifiques oeuvres qu'Adrian Smith a réalisées pour ce projet - dont la plupart n'ont pas encore été révélées au cours de cette campagne. **L'Art d'Ankh - Les Dieux d'Égypte** est un livre à couverture rigide qui contiendra environ 70 pages pleine couleur, et il ne sera pas disponible en boutiques alors ne ratez pas cette opportunité !

Veillez noter par ailleurs que cet Art Book ne sera proposé qu'en version anglaise uniquement.

Toutefois, soyez rassurés : tout le matériel imprimé ayant attiré directement au jeu aura bien systématiquement une version française.



COMMENT SÉLECTIONNER DES ACHATS OPTIONNELS

CLIQUEZ SUR LE BOUTON "GÉRER MON ENGAGEMENT" AFIN DE VOIR LE MONTANT QUE VOUS AVEZ D'ORES ET DÉJÀ ENGAGÉ.

Vous êtes contributeur ! Mon engagement : 100 \$ [Gérer mon engagement](#)

PUIS, CLIQUEZ SUR "MODIFIER MON ENGAGEMENT" AFIN D'AUGMENTER CE MONTANT DU COÛT DES ACHATS OPTIONNELS.

[Modifier mon engagement](#) | Montant engagé: 145 \$ [Continuer](#)
ENVIRON 133 €

PEU APRÈS LA FIN DE LA CAMPAGNE, IL VOUS SERA DONNÉ ACCÈS AU PLEDGE MANAGER, OÙ VOUS POURREZ INDIQUER À QUELLES RÉCOMPENSES VOUS SOUHAITEZ ATTRIBUER VOS FONDS, ET PAYER POUR L'EXPÉDITION.

Harmonisation aux Temples

li-wey backers !

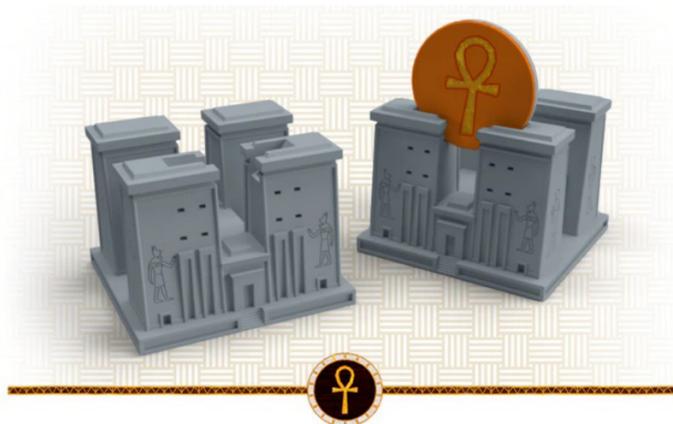
La déesse vautour est maintenant libre de sillonner les cieux !



Le prochain Stretch Goal vous permettra, lorsque vous en construirez, d'avoir de beaux temples !



Si nous atteignons \$1,290k, tous les backers recevront en Exclusivité Kickstar-ter un set de 10 Temples en 3D. Contrairement aux jetons cartonnés fournis dans la boîte de base, ces pions sont en plastique dur et sculptés avec soin. Les Temples en plastique sont tous pourvus, au sommet, d'une fente pouvant accueillir un jeton d'Ankh, permettant au joueur en ayant pris le contrôle de le signaler visiblement aux autres joueurs.



Comme tous les monuments, les temples servent essentiellement de source de fidèles. Lorsque vous utilisez une action Gagner des Fidèles, vous récoltez 1 fidèle par monument (les vôtres ou les neutres) à côté desquels vous possédez des figurines. Le fait de contrôler la majorité des temples dans une région vous rapportera également de la dévotion supplémentaire lorsqu'un conflit est résolu dans cette région. Les temples peuvent également avoir d'autres effets spéciaux, si par exemple vous débloquez le pouvoir d'Ankh Harmonisé aux Temples, qui permet à votre figurine de Dieu de gagner +1 en force pour chaque Temple du plateau sur lequel se trouve votre jeton Ankh.



Nekhbet - La Protectrice Vautour

li-wey backers !

Nous venons de débloquer un nouveau Stretch Goal : tous les backers sont maintenant en mesure de garder une trace des actions des dieux avec style !



Que les Stretch Goals continuent de tomber !



Elle nous a observés de loin, il est maintenant temps pour la déesse vautour de faire son apparition.



Si nous atteignons \$1,220k, tous les backers recevront l'Exclusivité Kickstarter Nekhbet, incluant 3 exemplaires de la figurine de cette Gardienne ainsi que sa Carte de Référence !

NEKHBET

JE SUIS LA OÙ SE TROUVENT LE DÉSERT ET SON PEUPLE. J'ACCORDE MA PROTECTION À CEUX QUI LA DEMANDENT. S'ILS RENCONTRENT LA MORT, JE LES ESCORTE.

Bien qu'elle ne soit qu'une déesse mineure, Nekhbet peut apparaître partout en Égypte par l'intermédiaire des créatures qui lui sont attachées, les vautours. Elle a deux rôles : guider les égarés vers une source d'eau ou de nourriture en suivant ses créatures, ou les escorter vers le Monde Souterrain. Bien qu'elle soit appréciée et aimée de la plupart des Égyptiens, la déesse vautour n'a vu aucun temple ou monument érigé à sa gloire. Ainsi, le destin de Nekhbet devra se lier à celui d'un dieu plus puissant du panthéon.

Nekhbet est omniprésente en Égypte ; à travers les yeux de tous les vautours elle observe les luttes incessantes des mortels et des dieux éternels, n'intervenant que lorsqu'elle est sollicitée. Ses ailes voraces l'amènent assister aux carnages, et elle protège les justes. Lors du déplacement des figurines, Nekhbet peut être placée littéralement n'importe où sur le plateau, tant qu'il s'agit d'un emplacement libre. Cette particularité en fait une alliée de choix lorsqu'il s'agit de vous adapter à l'équilibre sans cesse changeant du pouvoir. Elle n'a que peu d'efforts à fournir pour prendre le pouvoir sur une région laissée sans surveillance ou assister des combattants isolés et dépassés.



Nekhbet Sculptée par David Camarasa



Nekhbet Peinte par Robert Karlsson



Suivez vos Actions avec style

li-wey, backers !

La campagne vient tout juste de commencer et nous venons de débloquent un autre set de 3 gardiens au service des Dieux :



Très bientôt, nous ferons en sorte que chaque action compte.



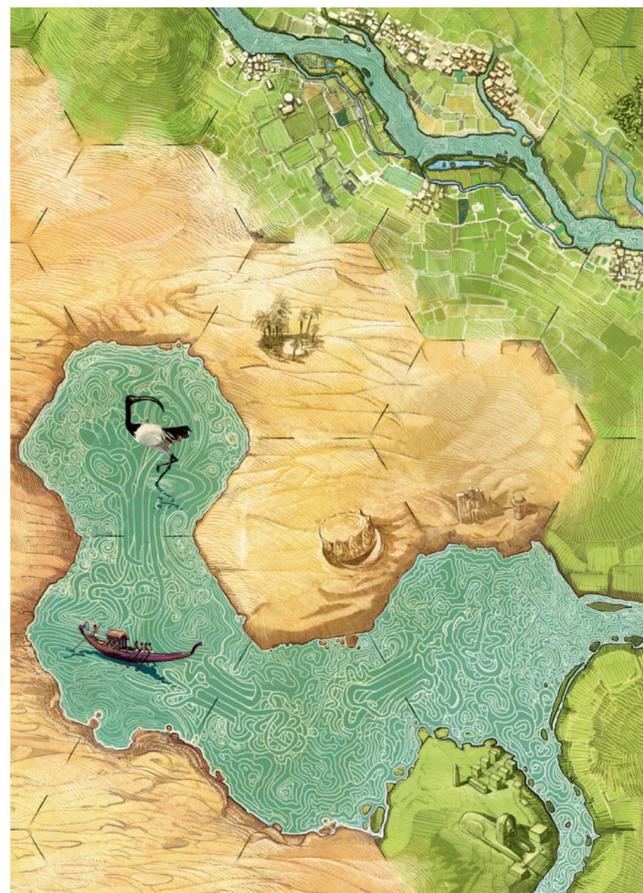
Si nous atteignons \$1,150k, tous les contributeurs recevront un set de 4 Pions d'Action en 3D, Exclusivité Kickstarter. Contrairement aux silhouettes cartonnées fournies dans la boîte de base, ces pions sont en plastique dur et sculptés avec soin. Chacun de ces pions d'Action possède une sculpture différente représentant l'une de 4 actions : Déplacer des Figurines, Déverrouiller un Pouvoir d'Ankh, Invoquer une Figurine et Acquérir des Fidèles.



Ces pions d'Action contrôlent le déroulement intrinsèque du jeu au fur et à mesure que les joueurs effectuent des actions et déplacent les Traqueurs, se rapprochant d'un pas du déclenchement de la prochaine action. Posséder ces jetons en plastique dur et vertical est d'une grande aide puisque cela permet aux joueurs de mieux visualiser la position exacte du Traqueur sur le plateau et de mieux préparer leur prochain tour. Cela rend également la manipulation du pion plus facile.



Nous voudrions maintenant répondre à certaines des critiques que nous avons entendues ça et là de la part de nos contributeurs, plus spécifiquement au sujet du plateau de jeu. Nous comprenons fort bien que, lorsqu'il est aperçu en tant qu'onglet sur un site Internet, le plateau peut ne pas paraître aussi impressionnant, immersif ou détaillé qu'il devrait l'être. Mais comprenez bien qu'il s'agit d'un très grand plateau, mesurant plus de 62 cm de côté. Chacune des cases hexagonales mesure 6 cm de haut, formant au total une case de belle taille. Cela signifie que le plateau, dans son ensemble, présente énormément de textures que vous ne serez réellement en mesure de voir que lorsque vous jouerez à Ankh. Pour ceux qui y ont participé, rappelez-vous que le même problème avait surgi lors de la campagne de Rising Sun : le plateau avait fait l'objet de vives critiques, les contributeurs n'étant pas en mesure de le voir dans toute sa gloire. Aujourd'hui, le plateau de Rising Sun est considéré comme l'un des plus beaux plateaux de jeux que nous ayons réalisés. À toutes fins utiles, voici tout de même une vue rapprochée d'une section plateau de Ankh :



A'nekh djet.

Wadjet - La Protectrice Cobra

li-wey backers !

Nous venons d'atteindre l'incroyable palier de \$950k, débloquant ainsi la Momie du Pharaon pour tous les souscripteurs !



Serpente maintenant vers nous une gardienne qui ne craint pas d'affronter à elle seule une armée entière.



Si nous atteignons \$1,060k, tous les backers recevront le palier Exclusif Kickstartar de Wadjet, incluant 3 exemplaires de sa figurines de Gardienne ainsi que 1 carte de Référence de Gardienne.



Wadjet est une fière Déesse, habituée à accorder son soutien et sa protection aux Dieux supérieurs lorsque le besoin s'en fait sentir. Ses prouesses au combat sont impressionnantes : ses mouvements sont vifs et mortels mais elle fait également preuve d'une féroce indépendance, caractéristique de sa nature de cobra. Si elle venait à être votre seule figurine au cours d'un combat, sa force est de 2- ce qui signifie qu'elle pourrait bien décrocher à elle seule la victoire si vous jouez les cartes qu'il faut. En plus de cela, si elle remportait une telle bataille, vous remporteriez de la Dévotion supplémentaire.



Wadjet Sculptée par David Camarasa



Notez que les figurines sont fournies non peintes

Wadjet Peinte par Robert Karlsson

Momie du Pharaon - Le Roi Dieu

li-wey backers!

Quel extraordinaire début ! Nous venons d'attendre \$840k et avons débloqué le set de jetons Fidèle en plastique :



A venir ensuite, le Pharaon qui - jusque dans la mort - se relève dans l'espoir d'obtenir la vie éternelle.



Si nous atteignons \$950, tous les backers recevront la Momie du Pharaon Exclusive Kickstarter, incluant 3 exemplaires de sa figurine de Gardien et 1 carte de Référence de Gardien !



Au cours de sa vie, le Pharaon fut un monarque puissant et un rusé stratège. Ses rites funéraires ayant été accomplis comme il se doit, sa forme momifiée est prête à accomplir son devoir envers les dieux. La Momie du Pharaon devrait être placée en première ligne du plus grand nombre de batailles possible. Il ajoute non seulement ses avantages à vos forces, mais il s'assurera également que toute défaite soit mineure et stratégiquement à votre avantage. S'il venait à mourir au combat, vous pourrez reprendre la carte de bataille que vous aviez jouée, ce qui vous permet de conserver toutes les options en main tandis que celles de vos adversaires s'amenuisent. Vous seul serez en position d'utiliser le même tour de force deux fois au cours du même conflit, jetant ainsi vos ennemis en proie à la confusion, et retardant le besoin de jouer une carte Cycle de Ma'at afin de remonter votre main.



Momie du Pharaon Sculptée par David Camarasa



Jetons Fidèles en Plastique

li-wey backers!

Nous avons atteint \$750k et avons débloqué Babi !



A venir ensuite, un set de jetons spéciaux !



Si nous atteignons \$840k, tous les backers recevront un set extraordinaire contenant 70 jetons Fidèle Exclusifs Kickstarters ! La boîte de base du commerce contiendra des jetons Fidèle en carton, mais ceux du Kickstarter seront en plastique dur avec les symboles gravés.

Ne tournons pas autour du pot : les fidèles sont une monnaie que les dieux dépensent pour débloquer les pouvoirs de leur Ankh et bâtir de nouveaux monuments en leur honneur. Les dieux dépendent complètement de leurs fidèles pour continuer d'exister et amasser du pouvoir, mais ils n'ont aucun scrupule à les sacrifier pour atteindre leurs objectifs. Vous remporterez des fidèles en plaçant vos figurines près des monuments que vous contrôlez ou qui sont neutres, et en utilisant l'action Recruter des Fidèles. Il existe bien entendu d'autres moyens, comme les pouvoirs Ankh Commander, Inspirer ou Révéré qui peuvent vous accorder plus de fidèles.



A'nekh djet.

Babi – Le Chef des Babouins

li-wey backers!

Nous avons atteint 650k et avons débloqué les 2 améliorations de plateau révélées dans notre dernière actualité.



Si nous atteignons 750k, tous les backers recevront un Babi Exclusif Kickstar-ter, incluant 2 exemplaires de sa figurine de Gardien et 1 carte de Référence de Gardien!



Il n'est pas de ceux à rester les bras croisés dans la lutte contre les impies ; ce gardien babouin est un porte-étendard pour vos troupes. En exhibant toute l'agressivité et la virilité de son espèce, Babi peut vous aider à dominer une région. En plus d'agir comme tout gardien, sa figurine compte comme une obélisque sous votre contrôle, ce qui signifie que vous pouvez manoeuvrer facilement et obtenir l'avantage lors d'un conflit, vous octroyant ainsi une dévotion vitale. Enfin, si vous débloquent le Pouvoir de l'Ankh Harmonisation aux Obélisques, vous pourrez utiliser Babi tel un phare afin de regrouper vos troupes pour la bataille.



Babi Sculpté par David Camarasa



Plateau Central & et Piste de Dévotion Deluxe

li-wey backers!

Nous avons atteint 570k, débloquant ainsi pour tous les backers l'élégant Gardien Benu.



Pour la suite, nous avons des améliorations pour 2 des plateaux du jeu !



Si nous atteignons 610k, tous les backers recevront un Plateau Central deluxe Exclusif Kickstarter. Contrairement à la version incluse dans la boîte de base, qui est constituée de carton plastifié de 420g, la version deluxe est fabriquée dans un carton plus épais et plus solide.

Le Plateau Central est le coeur du jeu, et il accueille 2 éléments-clés : la piste d'Action et la piste d'Événements. La piste d'Action définit le cours du jeu, puisque chaque joueur sélectionne et fait progresser jusqu'à 2 pions à son tour. On ne saurait trop insister sur l'importance du type d'action à sélectionner et à quel moment le faire. Ce que vous faites, dans quel ordre, et à quel moment vous le faites est extrêmement important. Mais plus encore, la situation que vous laissez à votre adversaire sur ces pistes d'Action peut réellement représenter la différence entre victoire et défaite. Lorsqu'un pion Action atteint la fin de sa piste, un Événement se déclenche. Et vous devriez toujours être celle ou celui qui déclenche un Événement, car ces derniers peuvent octroyer d'énormes avantages. Tandis que le pion progresse sur la piste d'Événements, des monuments seront bénis, des caravanes de dromadaires diviseront le pays et des conflits épiques éclateront. En temps voulu, deux des dieux fusionneront en un seul, ceux recevant le moins de dévotion seront oubliés et à la fin, il ne pourra en rester qu'un.



Si nous atteignons 650k, tous les backers recevront un plateau de Dévotion deluxe, Exclusif Kickstarter ! Contrairement à la version incluse dans la boîte de base, qui est constituée de carton plastifié de 420g, la version deluxe est fabriquée dans un carton plus épais et plus solide.

Le Plateau de Dévotion est l'endroit où chaque dieu peut consulter le niveau de dévotion dont il bénéficie grâce au peuple d'Égypte. C'est plus qu'un tableau de score, car il raconte aussi l'histoire de la partie. À un stade avancé du jeu, les deux dieux avec le plus bas score fusionneront pour devenir une unique entité divine. Cet état de fait se traduit de la manière suivante : le jeton Ankh du dieu le plus haut est déplacé sur le jeton Ankh du dieu le plus bas. À partir de cet instant, leurs jetons seront déplacés ensemble et ils gagneront ou perdront la partie ensemble. Lorsque la partie sera sur le point de s'achever, les dieux devront se battre désespérément pour s'assurer que leur niveau de dévotion est supérieur aux espaces rouges. Chaque dieu qui demeurera sous cette limite après la résolution du 4e conflit sera oublié et éliminé de la partie. Si un seul dieu atteint cet objectif, il devient le seul et unique vrai dieu à régner sur l'Égypte pour l'éternité. Si tous les dieux sont oubliés, alors l'Égypte deviendra la première civilisation athée de l'histoire de l'humanité.



Bennu – L’Oiseau de la Renaissance

li-wey backers!

La mise en ligne d’images reste un peu erratique mais nous continuerons de faire des mises à jour autant que possible. De nombreux paliers se débloquent à mesure que nous plongeons plus profondément dans **Ankh: les Dieux d’Égypte**.

JETON AMUN EN PLASTIQUE
1 Jeton Gravé
KICKSTARTER EXCLUSIVE!
\$440K

Lorsque nous avons atteint 440K tous les backers ont reçu un jeton Exclusif Kickstarter Amun. Contrairement à la version en carton incluse dans la boîte de base, celui-ci est en plastique rigide avec les symboles gravés.

La capacité divine unique d’Amun, Silhouettes Mystérieuses, est extrêmement puissante. Si puissante qu’elle est limitée à une unique utilisation par événement Conflit. Le jeton Amun est utilisé pour indiquer autant au joueur d’Amun qu’à ses adversaires si la capacité a déjà été utilisée ou pas. Au début d’une bataille, le joueur d’Amun peut décider de retourner face verso le jeton afin de jouer 2 cartes de bataille en même temps. Leurs bonus de force s’additionnent et les deux capacités sont utilisées !

JETONS MONDE SOUTERRAIN EN PLASTIQUE
3 Jetons Gravés
KICKSTARTER EXCLUSIVE!
\$470K

Lorsque nous avons atteint 470K, tous les backers ont reçu un set de 3 jetons Monde Souterrain. Contrairement à la version en carton incluse dans la boîte de base, ceux-ci sont en plastique rigide avec les symboles gravés.

La capacité divine unique d’Osiris, lui permet d’ouvrir des Portails vers le Monde Souterrain lorsqu’il perd une bataille. Les grands jetons sont placés (ou déplacés) sur un emplacement libre dans une région, changeant radicalement la nature de cet emplacement. Les adversaires d’Osiris ne peuvent plus occuper cet emplacement, que ce soit avec leurs figurines ou bien en bâtissant un monument à cet endroit. Mais plus important encore, quand le joueur d’Osiris utilise une action Invoquer des Figurines, il peut invoquer une figurine supplémentaire sur l’un des jetons Monde Souterrain situés sur le plateau !

JETONS SOLEIL EN PLASTIQUE
3 Jetons Gravés
KICKSTARTER EXCLUSIVE!
\$500K

Lorsque nous avons atteint 500K, tous les backers ont reçu un set de 3 jetons Soleil. Contrairement à la version en carton incluse dans la boîte de base, ceux-ci sont en plastique rigide avec les symboles gravés.

Lorsqu’il utilise sa capacité divine unique, Ra peut imprégner n’importe laquelle de ses troupes avec le pouvoir du Soleil. Lorsque le joueur Ra invoque une figurine, il peut choisir de placer l’un des jetons Soleil sur elle, la rendant Radiante. La figurine conserve le jeton jusqu’à ce qu’elle soit tuée. Lorsque Ra remporte une bataille avec une l’une de ses figurines Radiante, il gagne 1 point de Dévotion supplémentaire. Placez intelligemment vos troupes Radiantes sur les différentes régions ; si vos adversaires ne sont pas assez vigilants, vous pourriez grimper au plus haut de la piste de dévotion et remporter la partie en un rien de temps!



Arrive ensuite, apportant le souffle de la vie à vos troupes, la divinité qui a inspiré la légende du phoenix.

BENNU
2 Figurines de Gardien et 1 Carte
KICKSTARTER EXCLUSIVE!
\$570K

Si nous atteignons 570K, tous les backers recevront le Kickstarter Exclusif Bennu, incluant 2 exemplaires de sa figurine de Gardien et 1 carte de Référence de Gardien!

BENNU

MARCHE À MES CÔTÉS, TOI QUI AS LA FOI, ET GÔTE À LA VIE ÉTERNELLE. JE FUS LE PREMIER PARMIS LES DIEUX, ET JE DEMURERAI ÉTERNEL.

Le Bennu n'est ni mâle ni femelle, il est une divinité auto-générée, parmi les premières à explorer le monde nouvellement créé. Le Bennu a le contrôle sur la vie et la renaissance, maintenant le cours du cycle de la création. La raison pour laquelle le Bennu n'a pas sa place au Panthéon des dieux les plus puissants d'Égypte est inconnue, à ceci près que son existence précède celle de l'humanité et n'est apparemment pas liée à la dévotion des mortels. Une divinité supérieure en mesure d'en payer le prix peut compter sur le Bennu pour assurer la vie éternelle à ses fidèles.

Le Bennu est une divinité primordiale, responsable de la création originelle elle-même. En tant que tel, il détient le pouvoir absolu de vie et de renaissance - un pouvoir que tout dieu voudrait avoir à sa disposition afin de le répandre parmi ses troupes. Tuer le Bennu est tout bonnement impossible. Comme le soleil, il se renouvelle éternellement. Mais plus encore, sous ses ailes bienveillantes, vos troupes profiteront de sa protection divine. Aucune de vos figurines adjacentes au Bennu ne peut être tuée. Placez vos troupes intelligemment et le Bennu pourrait bien vous rendre invulnérable.



Bennu Sculpté par David Camarasa



* Notez que les figurines sont fournies non peintes

Bennu Peint par Robert Karlsson

Jetons Ordre de Conflits, Avantage Tactique et Bes!

Nous avons rencontré quelques difficultés techniques à mettre en ligne des images mais il semble que le système fonctionne à nouveau normalement. Commençons donc à explorer les nombreux mystères qui nous attendent et découvrez dès à présent les premiers paliers débloqués !



Lorsque nous avons atteint 330K, tous les backers ont reçu un set de 8 jetons Ordre des Conflits Kickstarter Exclusive. Contrairement à la version en carton incluse dans la boîte de base, ceux-là sont en plastique rigide avec les symboles gravés.

Les jetons Ordre des Conflits sont posés sur le plateau durant la mise en place afin d'établir l'ordre dans lequel les conflits seront résolus dans les différentes régions. Lorsque le cours du jeu évoluera et que les dieux diviseront les régions en utilisant les caravanes de dromadaires, de nouveaux jetons d'Ordre des Conflits seront ajoutés au plateau. Les joueurs pourront aussi déplacer ces jetons à leur avantage, car l'ordre dans lequel les conflits sont résolus peut grandement modifier l'issue des batailles (par exemple, engager un adversaire après qu'il ait déjà participé à plusieurs batailles signifie qu'il aura peu d'options de cartes de Bataille à sa disposition en main et vous pourrez facilement anticiper sa stratégie)



Lorsque nous avons atteint 360K, tous les backers ont reçu un jeton Avantage Tactique Exclusif Kickstarter. Contrairement à la version en carton incluse dans la boîte de base, celui-ci est en plastique rigide avec les symboles gravés.

Déclencher un Événement Conflit est non seulement avantageux car lorsque vous le faites vous avez, normalement, positionné vos troupes aussi bien que possible, mais aussi parce que vous prenez le contrôle du jeton Avantage Tactique. Cela signifie que lorsque vous êtes à égalité de force lors de la résolution d'une bataille, vous pouvez décider de retourner face verso votre jeton et vous approprier la victoire. Bien sûr vous devrez choisir avec discernement pour quelle bataille vous opterez d'utiliser ce puissant atout car il n'est disponible qu'une seule fois par conflit.



Lorsque nous avons atteint 410K, tous les backers ont reçu le Bes Exclusif Kickstarter, qui inclut 2 exemplaires de cette figurine de Gardien et 1 carte de Référence de Gardien.



En tant que protecteur des foyers, le dieu nain Bes est le gardien parfait pour vous assurer que vous êtes bien équipés pour les demeures les plus éternelles: les pyramides ! Construire ces monuments colossaux vous demandera certainement de sacrifier plus de fidèles que vous ne pourriez en avoir. Votre première pyramide ne vous coûtera que 2 fidèles, mais votre quatrième vous en consommera 8 ! Avec Bes à vos côtés, construire une pyramide dans sa région ne vous coûtera aucun fidèle, ce qui vous facilitera l'établissement d'une nette majorité dans n'importe quel conflit.



Bes sculpté par RN Studio



Notez que les figurines sont fournies non peintes

Bes peint par Robert Karlsson

Actu #1

Nous sommes financés !

li-wey backers!

Un nouveau chapitre de notre Saga Légendaire débute aujourd'hui : bienvenue dans Ankh: les Dieux d'Égypte! Nous venons tout juste d'initier notre périple dans l'Égypte Ancienne et nous sommes très heureux de vous voir si nombreux à nos côtés. Nous avons lancé la campagne il y a à peine 16 minutes et nous sommes déjà financés ! De la part de nous tous chez CMON : merci pour votre soutien!

Nous rencontrons quelques difficultés techniques à télécharger toutes les images pour le moment mais nous publierons une mise à jour avec les paliers bloqués et débloqués dès que nous le pourrons.

A'nekh djet.